



**POLSKIE TOWARZYSTWO TURYSTYCZNO – KRAJOZNAWCZE  
WOJSKOWE KOŁO PTTK „SOBÓTKA”**

**XXIV TURNIEJ TURYSTYCZNO - REKREACYJNY KÓŁ  
Z PWO PTTK W WAŁCZU**



**WAŁCZ, 15 lutego 2020r.**

**POMORSKI WOJSKOWY ODDZIAŁ PTTK W WAŁCZU**  
**ul. Mazowiecka 2**  
**Tel. 67 250 22 28, Fax 67 250 21 65**

**ORGANIZATOR**

Wojskowe Koło PTTK „SOBÓTKA” ul. Mazowiecka 2 78-600 WAŁCZ  
tel. 660715319, 606684931.

**TERMIN**

15 lutego 2020r. / sobota/ w godzinach od 10.00 – 15.00.

**MIEJSCE**

Klub Brygady Wsparcia Dowodzenia ul. Mazowiecka 2 78-600 Wałcz

**Kierownictwo turnieju**

1. Wiesław PISZCZ -
2. Małgorzata DOMIAN – Sędzia główny
3. Andrzej WIERZBA
4. Mirosław CHAMIELEC
5. Sławomir JABŁOŃSKI
6. Grzegorz KISIELEWICZ

**Cele turnieju**

- popularyzacja czynnego wypoczynku poprzez udział w turnieju turystyczno – rekreacyjnym,
- współzawodnictwo indywidualne i zespołowe w trakcie gier i zabaw,
- integrowanie środowiska turystycznego z kół PWO PTTK,
- propagowanie aktywnego wypoczynku i zachowań prozdrowotnych,
- wyłonienie najaktywniejszej drużyny turnieju kół.

**Uwaga !**

W Turnieju może uczestniczyć maksymalnie 25 osób z każdego koła.

**NAGRODY:**

- Puchar i dyplom Prezesa PWO PTTK w Wałczu za zajęcie I miejsca w klasyfikacji drużynowej.
- Puchar i dyplom Prezesa WK PTTK „ SOBÓTKA” w Wałczu za zajęcie II miejsca.
- Puchar i dyplom za zajęcie III miejsca.

## ZASADY UCZESTNICTWA W XXIV TURNIEJU TURYSTYCZNO – REKREACYJNYM KÓŁ PWO PTTK W WAŁCZU

1. Zgłoszenie uczestnictwa wraz z przesłaniem pocztą lub emailem potwierdzenia na adres:

Klub Brygady Wsparcia Dowodzenia

ul. Mazowiecka 2, 78-600 Wałcz

„Koło PTTK SOBÓTKA”, e-mail: [wpiszcz69@wp.pl](mailto:wpiszcz69@wp.pl) w terminie do dnia 07.02.2020r.

2. Wpisowe za udział w turnieju wynosi 10,00 złotych od osoby.

3. W ramach wpisowego organizator zapewnia:

- upominek dla każdego uczestnika
- zupę grochową z chlebem
- napoje gorące: kawa i herbata,
- napoje chłodzące,
- słodycze i owoce.

### OPIS KONKURENCJI REKREACYJNYCH

1. **Strzelanie z dmuchawki** – drużyna 3 osobowa – punktacja 4 – 1 pkt. za kolejne miejsca.

Koło reprezentuje trójka zawodników ( w tym minimum jedna kobieta). Zawodnicy wykonują 5 strzałów z dmuchawki do tarczy ( dodatkowo 3 rzuty próbne) z odległości 5 m. Wynik za drużynę stanowi suma uzyskanych łącznie punktów w 15 strzałach. Zwycięża drużyna, która uzyska największą ilość punktów.

Sędzia prowadzący konkurencję– kol. Mirosław CHAMIELEC

2. **Zabawa puzzle** – drużyna 1 osobowa – punktacja 4 – 1 pkt. za kolejne miejsca.

Koło reprezentuje 1 zawodnik. Zawodnik otrzymuje puzzle 24 częściowe z herbem miasta. O zdobytym miejscu stanowi kolejność ułożenia herbu.

Sędzia prowadzący konkurencję– kol. Wiesław PISZCZ

3. **Rzut beretem do celu** – drużyna 3 osobowa – punktacja 4 – 1 pkt. za kolejne miejsca.

Koło reprezentuje trzech zawodników ( w tym minimum jedna kobieta). Zawodnicy wykonują 3 rzuty beretem do określonego celu z odległości określonej przez sędziego. Wynik za drużynę stanowi suma uzyskanych łącznie punktów w rzutach. Zwycięża drużyna, która uzyska największą ilość punktów

Sędzia prowadzący konkurencję– kol. Małgorzata DOMIAN

4. **Konkurs - TOR zręcznościowy**– drużyna 5 osobowa – punktacja 4 – 1 pkt. za kolejne miejsca.

Koło reprezentuje pięciu zawodników ( w tym jedna kobieta). Zabawa sztafetowa. Zawodnicy wykonują polecenie wykonania czynności na odległość tam i z powrotem w podanej kolejności:

1. skoki w worku.
2. przenoszenie piłeczki pingpongowej na łyżce
3. skoki zająca- pokonanie toru z balonikiem między kolanami na zasadzie skoków zająca
4. bieg w parach- zadanie polega na związaniu do siebie po jednej nodze zawodnika i pokonaniu odległości toru.

Wynik za drużynę stanowi czas uzyskany łącznie przez drużynę.

Sędzia prowadzący konkurs– kol. Wiesław PISZCZ

5. **Zabawa zręcznościowa- wyścig samochodów** – drużynę reprezentuje 1 osoba– punktacja 4 – 1 pkt. za kolejne miejsca. Każdy uczestnik otrzymuje samochodzik na sznurku i zadanie polega jak na najszybszym zwinięciu linki na patyk. Wszyscy zawodnicy wykonują zadanie jednocześnie. O miejscu w zabawie decyduje kolejność na mecie.  
Sędzia prowadzący konkurencję– kol. Grzegorz KISIELEWICZ
6. **Rzut skarpetą do kosza** – drużyna 3 osobowa – punktacja 4 – 1 pkt. za kolejne miejsca. Koło reprezentuje trzech zawodników ( w tym minimum jedna kobieta). Zawodnicy wykonują 5 rzutów skarpetami do kosza z odległości określonej przez sędziego. Wynik za drużynę stanowi suma uzyskanych łącznie punktów w rzutach. Zwycięża drużyna, która uzyska największą ilość punktów.  
Sędzia prowadzący konkurencję– kol. Andrzej WIERZBA
7. **Konkurs „kulinarny”** - . Drużynę reprezentuje 1 osoba – punktacja 4 – 1 pkt. za kolejne miejsca. Zawodnicy wykonują polecenie wykonania czynności ( zadanie określi sędzia przed konkurencją). O kolejności zajętych miejsc decyduje czas bezbłędnego wykonania zadania „kulinarnego”.  
Sędzia prowadzący konkurs– kol. Romualda WASILEWSKA
8. **Monte curling.** – drużyna 1 osoba– punktacja 4 – 1 pkt. za kolejne miejsca. Koło reprezentuje jeden zawodnik, który otrzymuje 5 monet o różnym nominale, zadanie polega na rzutach monetami do określonego celu z pewnej odległości. Rzuty następują pojedynczo na zmianę z każdego koła. Istnieje możliwość wybijania monet przeciwnika z miejsca docelowego. Zwycięża ten zawodnik, który w 5 rzutach będzie miał monetę jak najbliżej centrum celu. Kolejność rzutów ustalona zostanie w drodze losowania.  
Sędzia prowadzący konkurencję– kol. Sławomir JABŁOŃSKI

## POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Dojazd na turniej organizują władze kół biorących udział w imprezie.
2. Uczestnicy biorą udział w imprezie na własną odpowiedzialność prawną i materialną.
3. Kierownictwo turnieju nie przyjmuje na siebie żadnej odpowiedzialności za wypadki i szkody wynikłe w czasie trwania imprezy, zawinione przez uczestników jak i osoby trzecie.
4. O sprawach nie ujętych w regulaminie decydują ostatecznie organizatorzy.

**ZAPRASZAMY DO WAŁCZA !**



**Do zobaczenia 15 lutego 2020r.**